

# Regulamin Szkolnego Turnieju

## Counter-Strike 2

### ZSCKR w Studzieńcu

### Organizator

1. **Organizatorem** Szkolnego Turnieju Counter-Strike 2 jest Zespół Szkół Centrum Kształcenia Rolniczego w Studzieńcu (ZSCKR w Studzieńcu).
2. **Turniej** organizowany jest na terenie szkoły lub w formie online pod nadzorem wyznaczonego nauczyciela/opiekuna.

### 2 Uczestnicy

1. **W turnieju** mogą brać udział wyłącznie uczniowie ZSCKR w Studzieńcu.
2. **Drużyna** składa się standardowo z 5 zawodników.
3. **W przypadku** niewystarczającej liczby uczestników organizator zastrzega sobie możliwość zmniejszenia liczby zawodników w drużynie do 3 osób.
4. **Każdy uczestnik** może reprezentować tylko jedną drużynę.
5. **Udział** w turnieju jest równoznaczny z akceptacją niniejszego regulaminu.

### 3 Zasady Rozgrywek

1. **Rozgrywki** odbywają się w grze Counter-Strike 2 (CS2).
2. **Format meczu:**
  - o Tryb gry: Competitive (5 vs 5)
  - o System turnieju: pucharowy (single elimination)
  - o Format meczu: BO1 (Best of 1 – do jednego zwycięstwa)
3. **Mapy** wybierane będą w systemie pick map na stronie internetowej przez kapitanów drużyn.
4. **Harmonogram** rozgrywek zostanie ogłoszony przed rozpoczęciem turnieju.

### 4 Zasady Szkolne i Fair Play

1. **Uczestnicy** zobowiązani są do przestrzegania Statutu Szkoły oraz zasad obowiązujących na terenie placówki.
2. **Zabrania się:**
  - o korzystania z cheatów, exploitów oraz programów dających nieuczciwą przewagę,
  - o stosowania obraźliwego języka, wulgaryzmów lub zachowań niezgodnych z zasadami kultury osobistej,
  - o celowego utrudniania rozgrywek innym uczestnikom.
3. **Wszyscy zawodnicy** zobowiązani są do przestrzegania zasad fair play.

## 5 Opieka i Nadzór

1. Turniej odbywa się pod nadzorem nauczyciela lub wyznaczonego opiekuna.
2. W sprawach spornych decyzja sędziego lub opiekuna turnieju jest ostateczna i niepodważalna.

## 6 Spóźnienia i Nieobecności

1. Drużyna zobowiązana jest do stawienia się na mecz o wyznaczonej godzinie.
2. Spóźnienie przekraczające 10 minut od ustalonego czasu rozpoczęcia meczu skutkuje walkowerem na korzyść drużyny przeciwnej.

## 7 Kary

1. Naruszenie regulaminu może skutkować:
  - o upomnieniem,
  - o utratą rundy lub meczu,
  - o wykluczeniem z meczu,
  - o dyskwalifikacją z całego turnieju.
2. W szczególnie poważnych przypadkach organizator może zgłosić naruszenie zasad wychowawcy lub dyrekcji szkoły.

## 8 Transmisja i Publikacja Materiałów

1. Organizator zastrzega sobie możliwość transmisji rozgrywek na platformach streamingowych, takich jak Twitch lub YouTube.
2. Udział w turnieju oznacza zgodę uczestnika na ewentualną publikację nagrań, wyników oraz zdjęć związanych z wydarzeniem.

## 9 Postanowienia Końcowe

1. Organizator zastrzega sobie prawo do wprowadzenia zmian w regulaminie, jeśli będzie to konieczne dla sprawnego przeprowadzenia turnieju.
2. W sprawach nieuwjętych w regulaminie decyzję podejmuje organizator turnieju.
3. Regulamin wchodzi w życie z dniem ogłoszenia.

**Pamiętaj!** Przestrzeganie regulaminu jest obowiązkowe dla wszystkich uczestników. W przypadku pytań lub wątpliwości prosimy kontaktować się z opiekunem turnieju.

Zatwierdzam, 17.03.2026 r.

DYREKTOR  
ZSCKR w Studzieńcu  
  
mgr Elżbieta Butajło